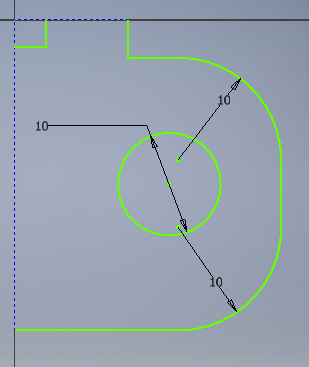
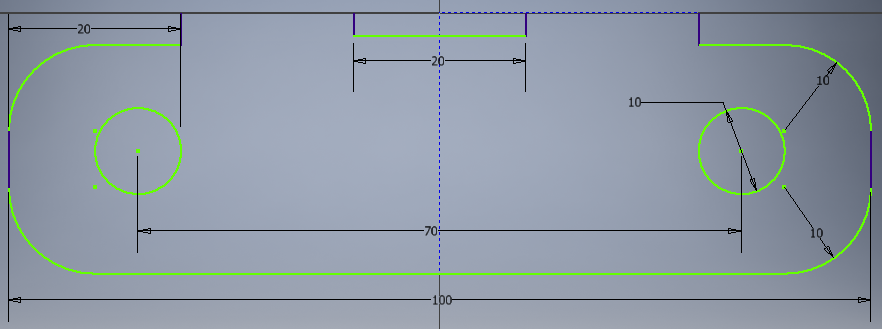
**Gép szerkesztés és modellezés**

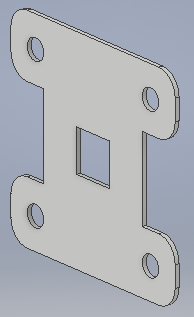
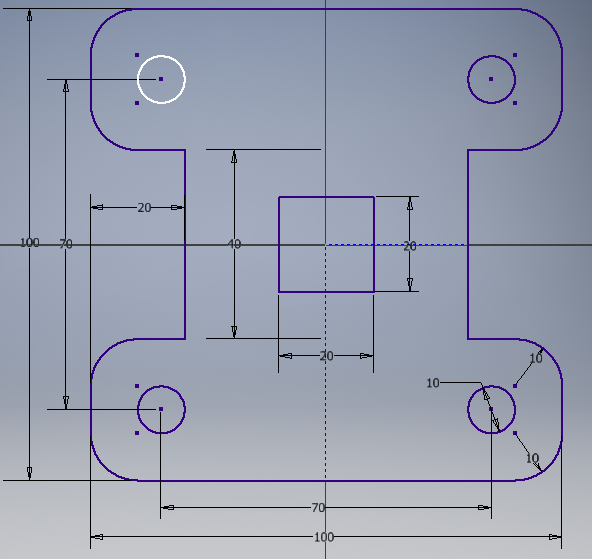
**2020.02.20**

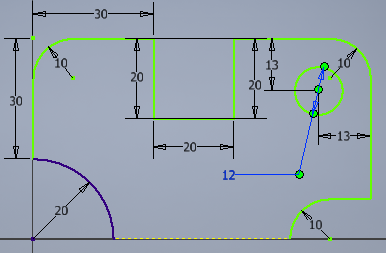
**13.feladat:** (Ora2Tolner\_13.ipt)

Ha az alakzatunk mid két irányban szimmetrikus, elég csak a negyedét megrajzolni, majd tükrözni.

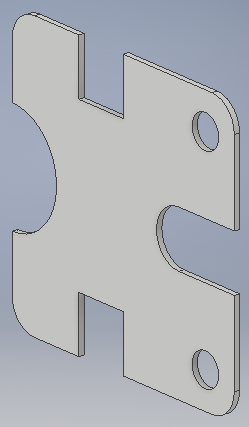
Első negyed rajzolásánál még nem kell, törekedni a mérethűségre, mert a szimmetrikus méreteket később is beállítani ráérünk beállítani.

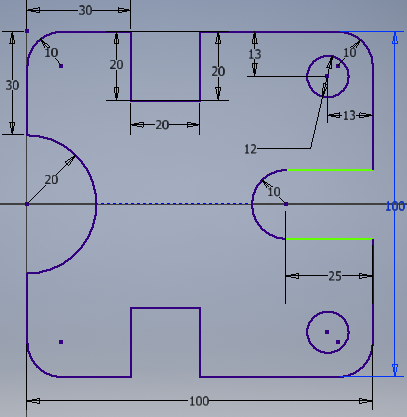
A szimmetriatengelyeknek is készítünk segédvonalakat

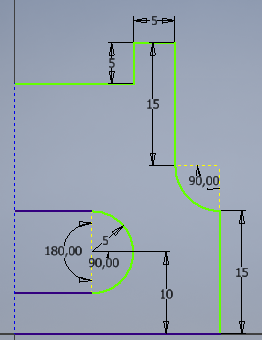
Majd a szimmetrikus mérteket fokozatosan állítjuk be

**14.feladat:** (Ora2Tolner\_14.ipt)

Hasonlóan az előzőhez, itt is a szimmetriából indulunk ki…

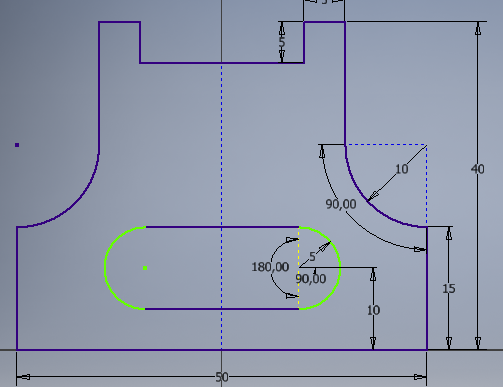
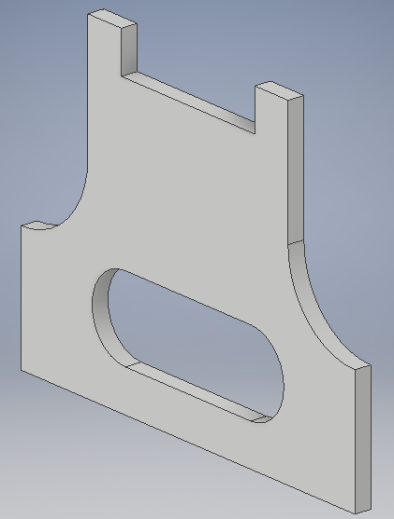
A jobb oldali 10 bemarásnál, először a negyedkörívet rajzoljuk meg pozícionálva, majd a abból húzunk vízszintes vonalat és a sarkot trimmel vagy hozzáhúzással helyreigazítjuk.



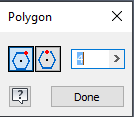
**15.feladat:** (Ora1Tolner\_15.ipt)

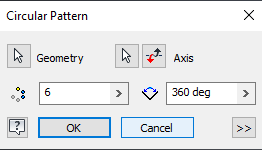
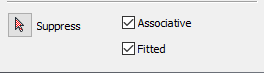
Hasonlóan az előzőhez, itt is a szimmetriából indulunk ki…

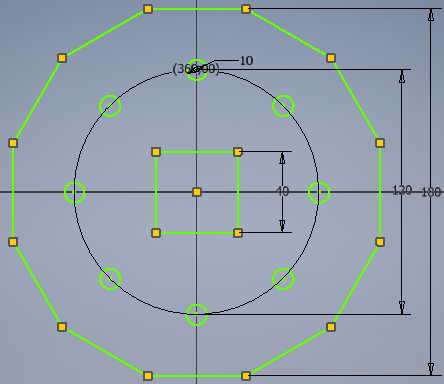
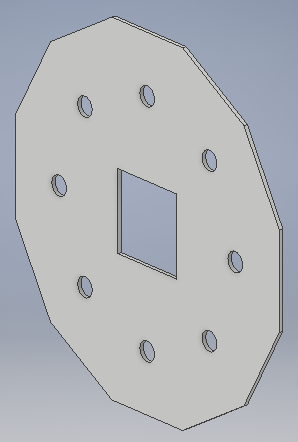
A bal oldali 10 bemarásnál, először a félkörívet rajzoljuk meg pozícionálva, majd abból húzunk vízszintes vonalakat...



**16.feladat:** (Ora2Tolner\_16.ipt)

A feladatban szabályos sokszögeket (poligon) kell rajzolni. Poligon rajzolásnál meg kell adni a szögek (illetve vagy lapok) számát, és azt hogy csúcstávolságot vagy lap távolságot mérünk a középponthoz képest amikor megrajzoljuk.

A furatok körben történő kiosztástánál (Circular pattern), ki kell jelölni az objektumokat, a középpontot. meglehet adni a kimeneti objektum számot, a kiosztási körív szögét irányát. Valamit a duplanyil alatt Az asszicitást szintén ki lehet kapcsolni (ennek jelentősége lesz később a Trim parancs használata közben, ha ezt nem álítottuk át utólagosan egérmenüben megteheteő)



**17.feladat:** (Ora1Tolner\_17.ipt)

